

Linux Installparty

25. September 2026

1 Motivation

Um die Aufgaben in einigen technischen Modulen bearbeiten zu können wird Zugriff auf ein Linux System benötigt. In diesem Dokument geben wir einen Überblick über die benötigte Software.

Nach der Installation von Fedora habt ihr:

Betriebssystem	Fedora KDE
Desktopumgebung	KDE Plasma
Paketmanager	dnf

2 How to Install (Linux only)

Bei der Installation von Linux ohne Dual-Boot wird das System vollständig ersetzt. **Alle Daten gehen dabei verloren!**

2.1 Eigentliche Installation

Vom USB Stick booten (je nach Laptop Hersteller unterschiedlich) und Fedora auswählen.

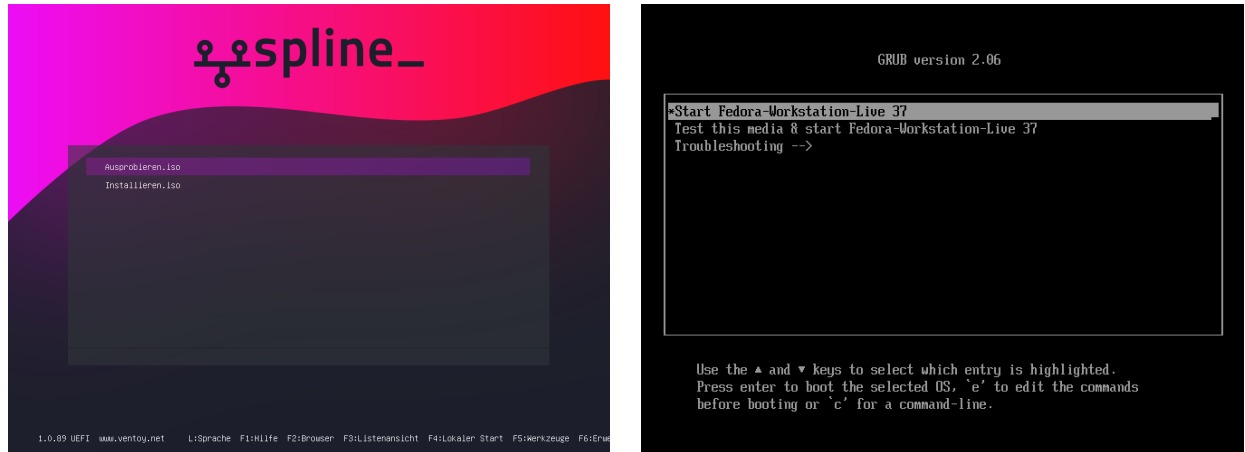
Secure Boot muss vor der Installation deaktiviert werden, um von unseren USB-Sticks starten zu können. Nach der Installation kann es wieder aktiviert werden.

Dazu musst du in den Firmware Setup deines Gerätes starten, und die betreffende Option deaktivieren. Einige Geräte zeigen beim Start die Taste an die du drücken musst, probiere ansonsten “ESC”, “F10”, “Enter” und “Entf” aus. Sollte nichts davon funktionieren, melde dich bitte bei einem der Splinees.

Anschließend solltest du Fedora erst einmal Ausprobieren, um sicher zu gehen, dass Fedora auf deinem Gerät funktioniert.

Auf den meisten Geräten kannst du direkt nach dem Anschalten mit der Taste “F12” den USB Stick als Bootmedium wählen. Je nach Gerät kann es aber auch eine der anderen F-Tasten sein.

Nach dem starten vom USB-Stick sieht es in etwa so aus:



Wähle hier mit den Pfeiltasten “Ausprobieren” aus, und fahre mit “Start Fedora-Workstation-Live 44” fort.

Nach dem Fedora gestartet hat, sollte es in etwa so aus sehen. Starte hier noch keine Installation. Die Installation werden wir später mit einem von uns vorbereiteten Installer durchführen, der das ganze vereinfacht.

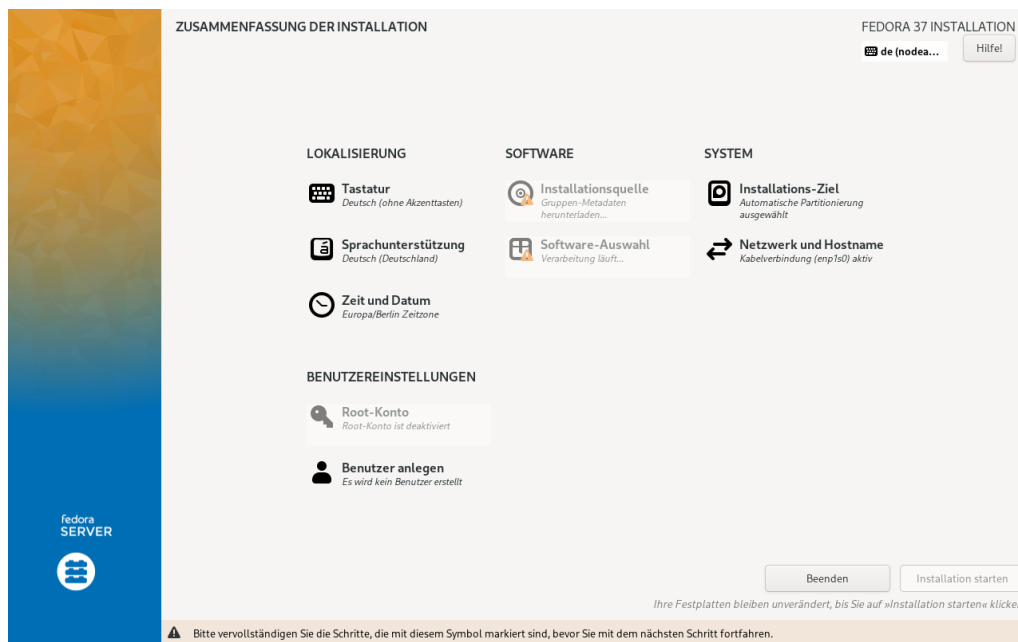
Überprüfe jetzt, dass mindestens das folgende funktioniert:

- Das Touchpad sollte funktionieren
- WLAN Netze sollten zu sehen sein
- Das Bluetooth Symbol sollte angezeigt werden

Sobald du damit fertig bist, und alles wichtige funktioniert, solltest du neu starten, und erneut den USB-Stick als Boot-Option wählen.

Im Ventoy-Auswahlmenü, wähle dieses mal “Installieren” aus.

Unser vorbereiteter Installer übernimmt die meisten Schritte automatisch. Bevor du beginnst, solltest du noch ein mal sicher stellen, dass deine Festplatte gelöscht werden darf, und du alle noch benötigten Dateien gesichert hast.



Nutze die Zeit während der Installer noch lädt, um schon einmal ein Benutzerkonto an zu legen:

Anschließend muss noch das Installationsziel ausgewählt werden. Hier musst du sicher gehen, dass deine Festplatte ausgewählt ist (Haken wird angezeigt), und die Option zum Speicherplatz freigeben ausgewählt ist.

Mit dieser Option werden alle existierenden Daten gelöscht. Wenn du darauf nicht vorbereitet bist, sprich uns bitte an bevor du fortfährst.

INSTALLATIONSZIEL

Fertig

FEDORA 40 INSTALLATION

de [nodea...]

Geräteauswahl

Wählen Sie für die Installation ein oder mehrere Speichermedien aus. Diese bleiben solange unverändert, bis Sie auf die Schaltfläche »Installation starten« im Hauptmenü klicken.

Lokale Standard-Speichermedien

20 GiB

0x1af4

vda / 20 GiB verfügbar

Festplatten, die hier nicht ausgewählt werden, bleiben unverändert.

Spezial- & Netzwerkgeräte

Festplatte hinzufügen...

Festplatten, die hier nicht ausgewählt werden, bleiben unverändert.

Konfiguration speichern

Automatisch

Angepasst

Erweiterte Benutzerdefiniert (Blivet-GUI)

Geben Sie Speicherplatz frei, indem Sie vorhandene Partitionen verschieben oder verkleinern.

Verschlüsselung

Meine Daten verschlüsseln. Sie werden als Nächstes Ihre Passphrase festlegen.

Vollständige Auflistung der Speichermedien und Bootloader...

1 Disk ausgewählt; 20 GiB Kapazität; 20 GiB verfügbar [Aktualisieren...](#)

Sobald alle Schritte bereit sind, und kein gelbes Warnsymbol mehr angezeigt wird, kann es los gehen. Beginne die installation mit “Installation starten”

fedora

ZUSAMMENFASSUNG DER INSTALLATION

FEDORA 40 INSTALLATION

de [nodea...]

LOKALISIERUNG

Tastatur

Deutsch (ohne Akzentasten)

Sprachunterstützung

Deutsch (Deutschland)

Zeit und Datum

Europa/Berlin Zeitzone

SOFTWARE

Installationsquelle

Spiegel-Server in der Nähe

Software-Auswahl

Fedora Betriebssystem

SYSTEM

Installations-Ziel

Automatische Partitionierung ausgewählt

Netzwerk und Hostname

Aktiv: enp1s0

BENUTZEREINSTELLUNGEN

Root-Konto

Root-Konto ist deaktiviert

Benutzer anlegen

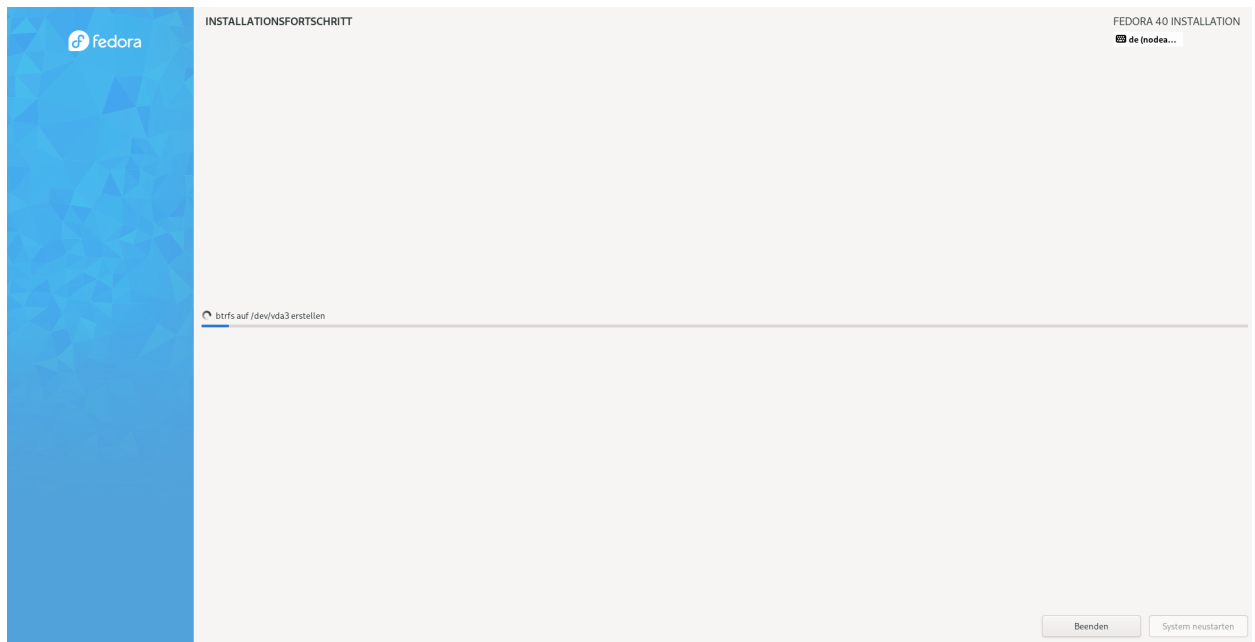
Administrator spinne wird erstellt

Beenden

Installation starten

Ihre Festplatten bleiben unverändert, bis Sie auf »Installation starten« klicken.

Der Installer lädt jetzt alle Pakete, inklusive der die du für die Uni brauchen wirst herunter. Das wird ein bisschen dauern.

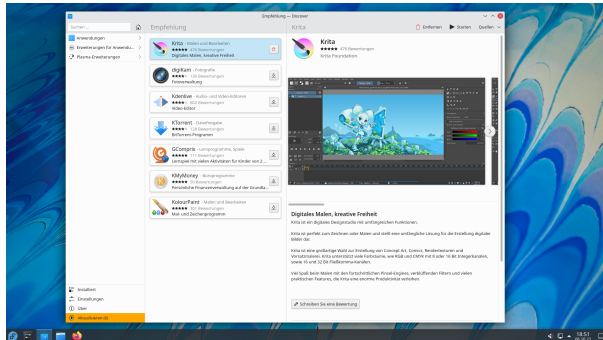


Sobald alles fertig ist, wird dich der Installer auffordern neu zu starten.

Wenn alles funktioniert hat, solltest du nach dem Neustart den Einrichtungsassistenten sehen. Starte bitte anschließend noch einmal in den Firmware Setup, und aktiviere Secure Boot wieder.

3 Software für das Studium

Software kann entweder über den grafischen Paketmanager (Discover) oder mithilfe des Terminals installiert werden. Anders als bei Windows ist es nicht normal Software online zu suchen und herunterzuladen. Sollte eine Software nicht über den Paketmanager verfügbar sein, kann meistens eine neue Quelle (Repository) hinzugefügt werden. Wir würden Anfängern empfehlen den grafischen Paketmanager *Discover* zu nutzen. Dieser ist zu vergleichen mit dem AppStore.



Die Installation von Paketen über das Terminal funktioniert unter Fedora so:

```
1 # Pakete suchen:  
2 dnf install paketname  
  
4 # Pakete installieren:  
5 sudo dnf install paketname
```

Der Begriff **sudo** bedeutet, dass der darauf folgende Befehl mit erhöhten Rechten ausgeführt wird. Grundsätzlich sollte immer hinterfragt werden ob der Befehl wirklich root (administrativen) Zugriff benötigt. Die Passwordeingabe zeigt im Terminal keine Zeichen an!

3.1 Mehr Softwareauswahl

Um die Auswahl an Software zu erhöhen können zusätzliche Repositories (Quellen) hinzugefügt werden.

3.2 Pakete

Diese Pakete sind nach der Installation von unseren USB-Sticks bereits installiert:

- **scala3**: Programmiersprache Scala 3 (*Funktionale Programmierung, Objektorientierte Programmierung*)
- **ghc**: Haskell Compiler/Interpreter (*Funktionale Programmierung*)
- **nasm**: x86 Assembler (*Rechnerarchitektur*)
- **gcc**: GNU C und C++ Compiler (*Rechnerarchitektur, Betriebs- und Kommunikationssysteme*)
- **java-latest-openjdk-devel**: Java Development Environment (*Objektorientierte Programmierung*)

- **python:** (*Objektorientierte Programmierung*)
- **gdb:** GNU Debugger (*Rechnerarchitektur*)
- **git:** Versionskontrollsystem
- **neovim** bzw. **vim:** Plain-Text Editor (Terminal)
- **vscode:** Plain-Text Editor (GUI)
- **libreoffice:** freie Textverarbeitungs-/Tabellenkalkulations-/Präsentationssoftware
- **texlive-scheme-basic:** LaTeX ist eine Textsatzsoftware (Paper, Präsentationen, Hausaufgaben-zettel,...)

Python Bibliotheken für Mathematiker*innen:

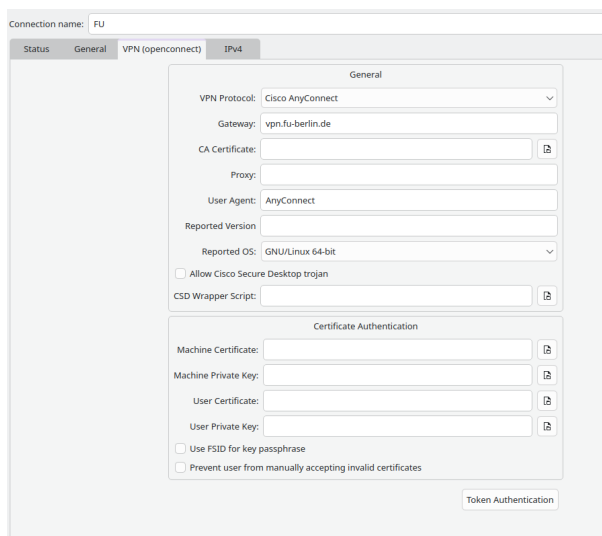
- **python3-matplotlib** bzw. **matplotlib**
- **python3-numpy** bzw. **numpy**
- **python3-scipy** bzw. **scipy**

4 FU VPN

Das FU VPN ermöglicht es von zuhause Dienste zu nutzen, die nur im Netz der FU verfügbar sind. Außerdem wird es für einige WLAN Netze und den Online-Zugang der Bibliothek bzw. der Verlage verwendet.

Anschließend kann in den Netzwerk-Einstellungen ein “VPN kompatibel mit Cisco Anyconnect” hinzugefügt werden. Als Gateway muss für das FU VPN “vpn.fu-berlin.de” eingetragen werden.

Als User Agent muss unbedingt “AnyConnect” eingetragen werden, sonst funktioniert die Anmeldung nicht.



Bei der ersten Verbindung mit dem VPN wird sich ein Browserfenster öffnen, in dem du dich mit deinem Zedat-Account anmelden kannst.

5 Mini-Shell-Kurs

5.1 Terminal Öffnen und Schließen

Unter Plasma (der Oberfläche von Fedora) kann mit der Super-Taste (auch bekannt als Meta-Taste oder Windows-Taste) das Startmenü geöffnet werden. Gibt man hier "Konsole" ein so erscheint der mitgelieferte Terminal-Emulator.

5.2 Basics

```
1 # Aktuellen Ordnerinhalt anzeigen
2 ls
3
4 # in einen Ordner wechseln
5 cd <ordner>
6
7 # Dateien kopieren
8 cp <quelldatei> <zieldatei>
9
10 # Datei umbenennen oder verschieben
11 mv <quelldatei> <zieldatei>
12
13 # Datei löschen
14 rm <datei>
```

5.3 Mit ssh nach Andorra

andorra ist ein Linux-Terminalserver am Fachbereich. Für viele Hausaufgaben gilt dieser Server als Referenzumgebung. Es bietet sich also an, die eigenen Programme dort zu testen.

```
1 # erstellen eines SSH Keys vom Typ ed25519
2 ssh-keygen -t ed25519
3
4 # kopieren des ssh keys auf einen server z.b. andorra
5 ssh-copy-id <zedenutzer>@andorra.imp.fu-berlin.de
6
7 # verbinden auf andorra
8 ssh <zedenutzer>@andorra.imp.fu-berlin.de
9
10 # Verbindung trennen
11 exit
12
13 # Kopieren auf andorra
14 scp ~/lokale/datei <zedenutzer>@andorra.imp.fu-berlin.de:~/datei
15
16 # Kopieren von andorra
17 scp <zedenutzer>@andorra.imp.fu-berlin.de:~/datei ~/lokale/datei
```

6 Spline

Das Studentische Projekt **Linux Netzwerke** ist der Hackerspace in der T9, welcher sich für den Einsatz Freier-Software und Hardware einsetzt. Solltet ihr mal mit eurer Linux Distribution, eurem OpenWRT Router oder einer anderen quelloffenen Software Probleme haben könnt ihr Euch gerne an uns wenden.

6.1 Spline-Account

Mit einem kostenlosen Spline-Account können Spline-Dienste benutzt werden. Unter anderem bietet Spline euch:

GitLab	https://gitlab.spline.de/
Klausurenarchiv	https://klausuren.spline.de/
Padlite	https://padlite.spline.de/
Jitsi	https://jitsi.spline.de/
Mailing-Listen	https://lists.spline.de/
Matrix	https://matrix.spline.de/

Registrieren: <https://accounts.spline.de/register>

6.2 Kontakt

E-Mail	spline@spline.de
Web	https://spline.de
Chat (Matrix)	https://matrix.to/#/#spline:matrix.spline.de (benötigt einen Matrix- oder Spline-Account)